|  |  |
| --- | --- |
| **Materi** | **Nilai** |
| Android Studio Minggu ke 3 | 93 |

**Saya Sudah Belajar dan Mengerti dan Saya BISA**

1. Membuat aplikasi counter atau menghitung secara bertambah atau berkurang di android studio
2. Mengatur layout sebuah project di andorid studio
3. Merubah nama ud di dalam attribute dan menambah atau mengubah text button dalam android studio
4. Merubah dan mengetahui fungsi fungsi dari setiap match yaitu, match constraints, fixed, wrap content dalam android studio untuk menagtur posisi setiap layout
5. Merubah warna dan tulisan yang ada di dalam button
6. Menggunakan system onClick di dalam android studio dan membuat main activitynya secara langsung
7. Menggunakan public void dan menggunakan count++ untuk menambah angka sebanyak 1 dan count—untuk mengurangi angka sebanyak 1
8. Menampilkan hasil dengan menggunakan public void
9. Membuat project baru kalkulator
10. Mengatur layout kalkulator
11. Mengganti warna background setiap button dan textnya pada project kalkulator
12. Menggunakan liner layoutuntuk mengatur layout dalam android studio
13. Menggunakan double.parsedouble untuk mengubah bentuk integer menjadi string
14. Menggunakan toast.maketext untuk menampilkan pesan dalam android studio
15. Menambahkan gambar dan memasukkan gambarnnya ke dalam android studio dengan cara melakukan copy paste ke dalam drawble
16. Mengubah warna dasar dengan melakukan tag color dari google di android studio
17. Membuat spinner atau pilihan dalam android studio
18. Membuat isian spinner dengan dua cara yaitu dengan array atau lansgung di activity main tanpa array

**Saya Belum Mengerti**

1. Kegunaan adapter dalam membuat aplikadi di android studio